

Skapa själv i utställningen *På Scen*

Uppgifterna är indelade efter utställningens tre delar: dans, teater och musik. De passar bra att göra i mindre grupper men kan även utföras självständigt, med undantag för teateruppgiften. Lycka till!

Dans

Skapa en koreografi

Prova Gestrumentet - när du rör dig skapar du samtidigt musik. Ni kan max vara tre personer samtidigt i Gestrumentet.

Gör en egen koreografi som ska innehålla:

1. Olika tempon - både snabba rörelser och långsamma
2. Minst en förflyttning i rummet/på golvet
3. Minst en paus (helt stilla)
4. Olika nivåer i rummet - både högt och lågt

Variera gärna med att vara en, två eller tre personer.

Vill du byta ljudbild kan du gå ut ur Gestrumentets upptagningsområde och vänta en stund så blir det en ny instrumentation när du kliver in igen.

Koreografin ska vara cirka 1 minut lång.

Filma/dokumentera

Teater

Spela en scen

Prova något i kostymförrådet. De flesta kostymer är ganska små men det finns några större samt hattar och handskar. Upplever du att du förändras av kostymen? Får du en annan kroppshållning eller någon speciell känsla?

Arbeta två och två och spela följande scen ur Rödluvan. Lär dig replikerna utantill:

Mamman: Rödluvan! Rödluvan!

Rödluvan kommer in: Vad vill du?

Mamman: Mormor är sjuk. Kan du gå till henne med lite saft och kakor?

Rödluvan: Det kan jag väl.

Mamman: Men akta dig för vargen.

Rödluvan: Ja, ja, ja.

Spela upp scenen med olika känslolägen:

1. Arg
2. Kärleksfullt
3. Med rädsla
4. Glatt

Filma/dokumentera

Musik

Komponera en låt

Utforska hur Samplingsbaren fungerar. Prova de olika klossarna och ta reda på vilka instrument de har. Bestäm vilka instrument du ska använda och skapa en egen låt.

Fundera över:

1. Vilket/vilka instrument som börjar?
2. Vilka volymer vill du ha?
3. Vill du använda någon ljudeffekt?
4. Ska det bli några förändringar?
5. Hur ska låten sluta?

Musikstycket ska vara cirka 1 minut långt.

Spela in/dokumentera



**SCENKONST
MUSEET** SWEDISH MUSEUM
OF PERFORMING ARTS

scenkonstmuseet.se